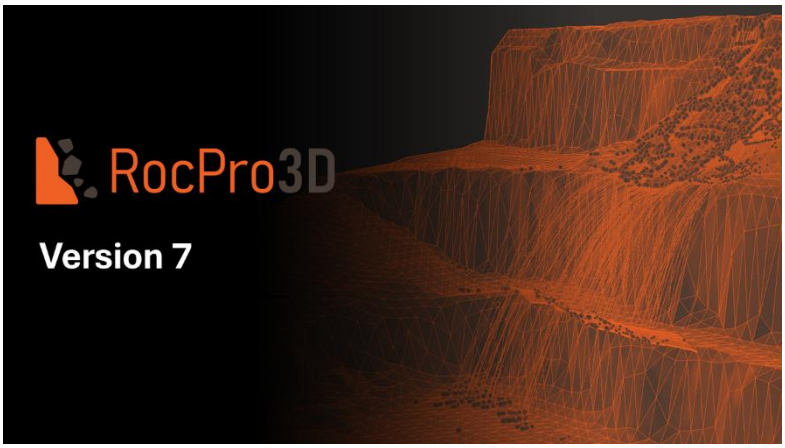
RocPro3D

Guide d'installation du logiciel RocPro3D

Version 7.2.x – 29/09/2026



rocpro3d@rocpro3d.com

www.rocpro3d.com

Sommaire

RESUME 3
1 CONFIGURATION DE LA LICENCE MONOPOSTE 4
1.1 Installation de RocPro3D sur un poste de travail [administrateur] 4
1.2 Enregistrement de la licence monoposte [administrateur] 5
1.3 Outils supplémentaires pour la gestion de la licence monoposte [administrateur] 6
1.3.1 Réinitialisation de la clé licence 6
1.3.2 Transfert de la clé de licence du poste actuel vers un nouveau poste 6
1.3.3 Destruction de la clé de licence 7
1.4 Utilisation de RocPro3D sur une station de travail [utilisateur] 8
1.5 Mise à jour de RocPro3D pour une configuration licence Monoposte [administrateur] 8
2 CONFIGURATION DE LA LICENCE FLOTTANTE 9
2.1 Installation du serveur de licence NetKey (NKLS) [administrateur] 9
2.2 Installation, enregistrement et configuration de RocPro3D_ServerLicense [administrateur] 10
2.2.1 Installation de la licence RocPro3D_ServerLicense 10
2.2.2 Enregistrer la licence RocPro3D_ServerLicense 11
2.2.3 Configuration du serveur de licence 11
2.3 Installation et configuration de RocPro3D sur un poste client [administrateur] 12
2.3.1 Installation de RocPro3D sur un poste client 12
2.3.2 Configuration de RocPro3D sur un poste client 14
2.3.3 Ajustement des paramètres de protection de votre réseau 14
2.4 Outils supplémentaires pour la gestion de la licence du serveur [administrateur] 14
2.4.1 Réinitialisation de la clé licence 14
2.4.2 Transfert de la clé de licence du serveur actuel vers un nouveau serveur 14
2.4.3 Destruction de la clé de licence 16
2.5 Utilisation de RocPro3D sur une station de travail client [utilisateur] 16
2.5.1 Lancement de RocPro3D 16
2.5.2 A propos de l'utilisation de l'utilitaire d'itinérance 17
2.6 Mise à jour de RocPro3D [administrateur] 18
2.6.1 Procédure de mise à jour sur le serveur [administrateur] 18
2.6.2 Procédure de mise à jour d'une station de travail client [administrateur] 19

RESUME

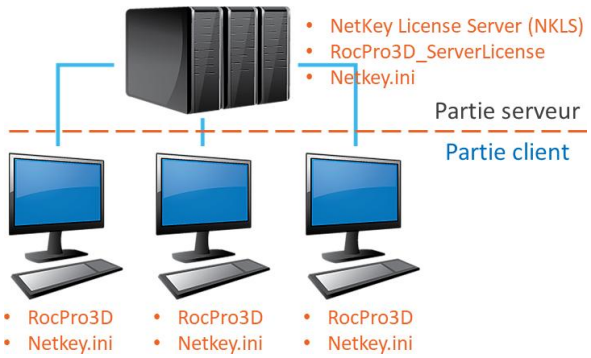
Deux types de licences sont disponibles pour l'utilisation du logiciel RocPro3D :

- **Licence monoposte**
  Dans ce schéma, le logiciel RocPro3D et sa licence sont installés sur un poste de travail unique, et cette licence est verrouillée sur ce poste de travail (ce type de licence est également appelé "licence machine" ou "licence matérielle"). Tout utilisateur connecté à ce poste de travail sera alors en mesure d'exécuter le logiciel sur ce poste de travail.



- RocPro3D
- RocPro3D_StandaloneLicense

- **Licence flottante**
  Dans ce schéma, un système de gestion des licences de réseau et un système de gestion d'utilisateurs simultanés sont installés sur un serveur (partie serveur) et verrouillés à ce serveur. Le logiciel RocPro3D est ensuite installé sur un nombre quelconque de postes de travail clients (partie client), chacun d'entre eux étant connecté au serveur de licences. Tout utilisateur connecté à une station de travail client sera alors en mesure d'exécuter le logiciel par le biais de la gestion des licences du serveur de licences, à condition que le nombre d'utilisateurs connectés ne dépasse pas le nombre de jetons (utilisateurs autorisés).



Avant de commencer l'installation, vous devez vous assurer du type de licence que vous avez acheté afin d'installer la licence correspondante. Ce document décrit la procédure (avec les détails requis) pour installer avec succès le logiciel RocPro3D pour les deux schémas de licence.

Fichier d'installation requis

Programme	Installeur	Licence monoposte	Licence flottante
RocPro3D_StandaloneLicense	*RocPro3D_7xx-setup.exe*	✓	
RocPro3D		✓	✓
RocPro3D_ServerLicense	*RocPro3D_ServerLicense_7xx-setup.exe*		✓
NetKeyLicense Server (NKLS)	*NKLS 4.0 EK-setup.exe*		✓
Netkey.ini	Netkey.ini		✓

1 CONFIGURATION DE LA LICENCE MONOPOSTE

L'installation d'une licence monoposte de RocPro3D comporte deux phases principales, qui peuvent nécessiter des droits d'administrateur informatique :

- Installation du logiciel RocPro3D sur un poste de travail unique ;
- Enregistrement de la licence RocPro3D sur ce poste de travail.



- RocPro3D
- RocPro3D_NodeLockedLicense

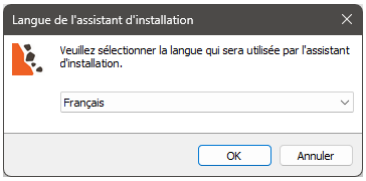
Fichier d'installation requis

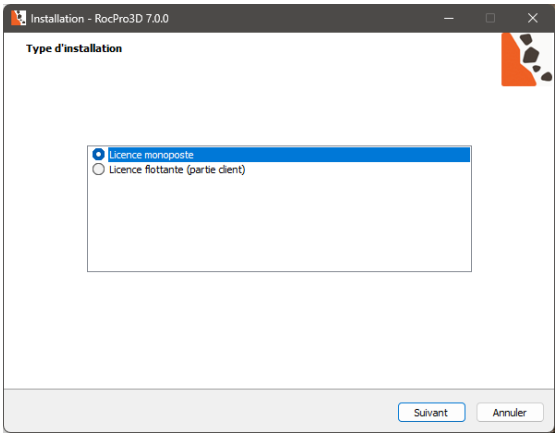
- *"RocPro3D_7xx-setup.exe"*

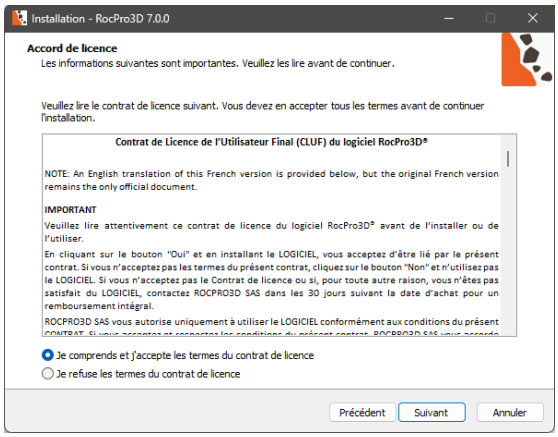
1.1 Installation de RocPro3D sur un poste de travail [administrateur]

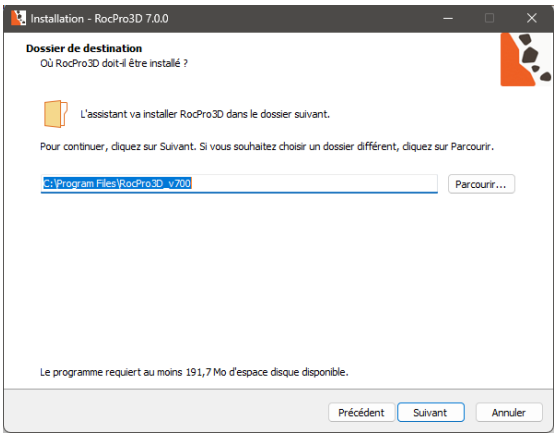
Sur un poste de travail, lancer le programme d'installation "*RocPro3D_7xx-setup.exe*", qui affichera successivement les boîtes de dialogue suivantes.

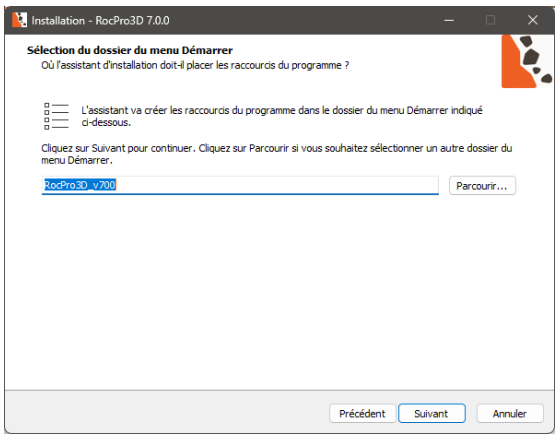
Note : Vérifier que l'option "License monoposte" est sélectionnée.

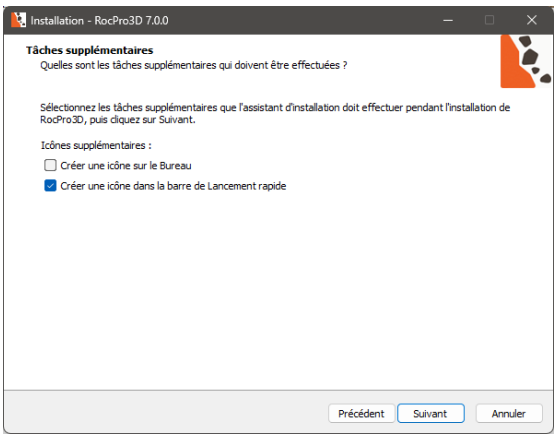


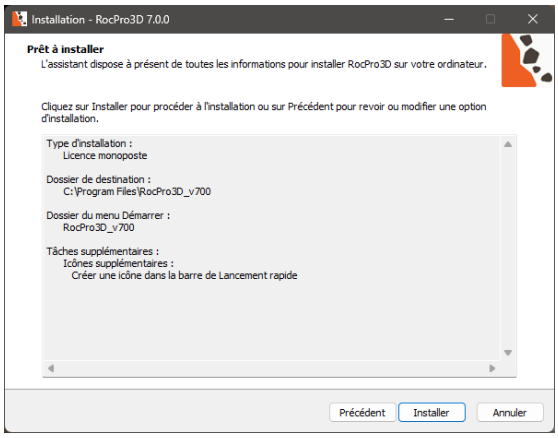


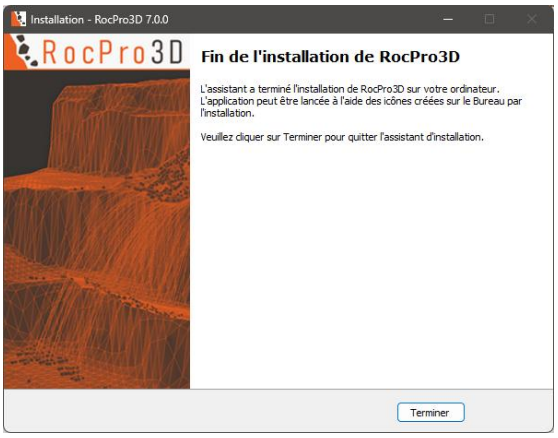












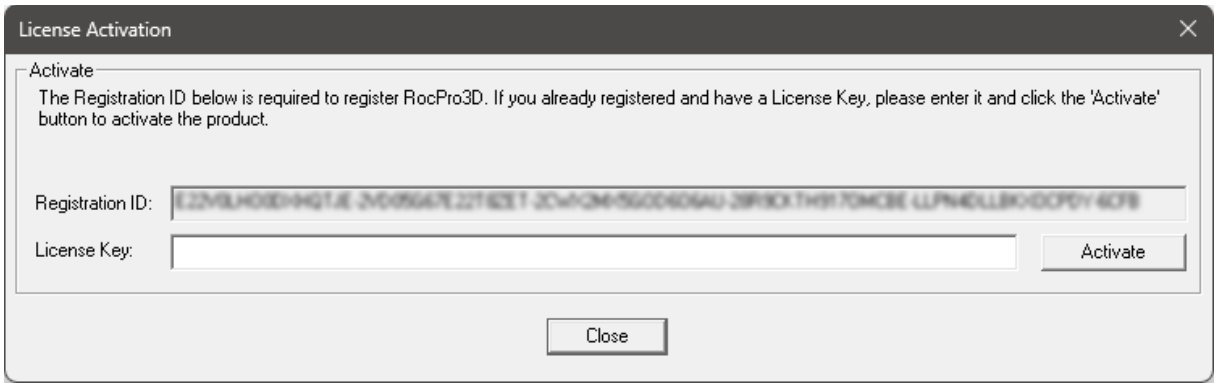
Le nouveau groupe *RocPro3D_v7xx* devrait alors apparaître dans le menu Démarrer de Windows®.

1.2 Enregistrement de la licence monoposte [administrateur]

Dans le menu de démarrage de *RocPro3D_v7xx*, appuyez sur l'élément *1. Utilitaire de Licence*. Le pare-feu peut demander si l'accès réseau à *ElecKey Network Agent* doit être autorisé ou non. A minima, le *Réseau privé* doit être autorisé. La boîte de dialogue suivante apparaît, appuyez sur le bouton *Activate License*.



Un nouveau dialogue s'ouvre, vous fournissant un ID d'enregistrement (*Registration ID*) et vous demandant une clé de licence (*License Key*). Copiez le *Registration ID* complet et envoyez-le par e-mail à rocpro3d@rocpro3d.com.



Lorsque vous recevez votre *clé de licence* en retour de rocpro3d@rocpro3d.com, copiez-collez la dans le champ *Licence Key* et appuyez sur le bouton *Activate*.

1.3 Outils supplémentaires pour la gestion de la licence monoposte [administrateur]

Des outils supplémentaires sont disponibles dans le menu de démarrage de *RocPro3D_v7xx* pour gérer la licence monoposte en appuyant sur l'élément *1. Utilitaire de Licence*.

Notez toutefois que ces outils nécessitent des droits d'administrateur informatique et qu'ils doivent être utilisés avec précaution, car ils peuvent endommager la licence monoposte.

1.3.1 Réinitialisation de la clé licence



Dans certains cas où la licence ne fonctionnerait pas correctement, et seulement après avoir contacté rocpro3d@rocpro3d.com, il peut vous être demandé de réinitialiser la licence.

A partir du menu de démarrage de *RocPro3D_v7xx*, appuyer sur l'élément *1. Utilitaire de Licence*, ce qui ouvre le dialogue *RocPro3D License Utility*.

Appuyer sur le bouton *Remake License*. Si vous confirmez l'action, la licence monoposte sera réinitialisée sur le poste de travail et le dialogue *License Activation* s'ouvrira, afin que vous puissiez enregistrer une nouvelle licence (section **Erreur ! Source du renvoi introuvable.**).

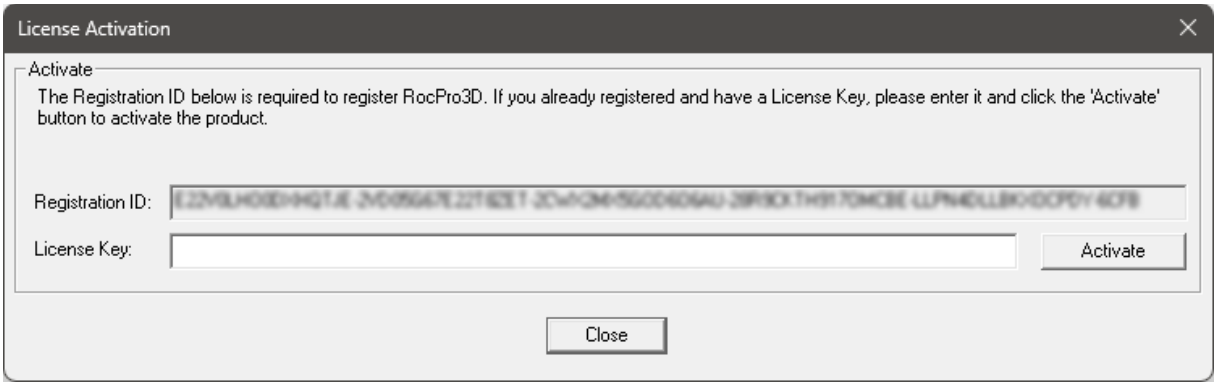
1.3.2 Transfert de la clé de licence du poste actuel vers un nouveau poste

Pour transférer votre licence de votre poste de travail actuel vers un nouveau poste, vous devez suivre les étapes suivantes :

Sur la nouvelle station de travail :

- Installer le logiciel RocPro3D comme décrit dans la section 1.1.
- Dans le menu de démarrage de *RocPro3D_v7xx*, sélectionner *1. Utilitaire de Licence*.

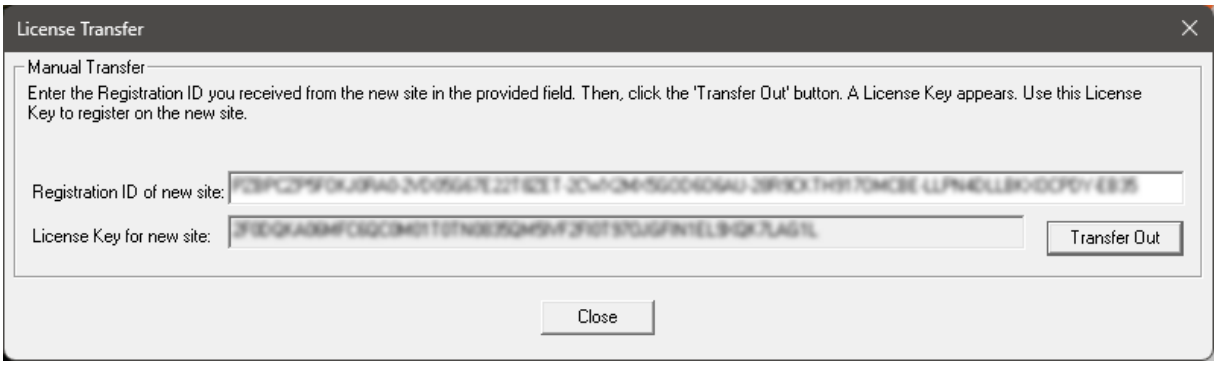
La boite de dialogue *RocPro3D License Utility* s'ouvre. Presser le bouton *Activate License* ce qui ouvre le dialogue *License Activation*, vous fournissant un *Registration ID* et demandant une *License Key*:.



Copiez-collez ce nouveau *Registration ID* (c'est-à-dire lié à votre nouvelle station de travail) dans un fichier et déplacez-vous vers votre station de travail actuelle avec ce fichier disponible.

Sur la station de travail actuelle :

Dans le menu de démarrage de *RocPro3D_v7xx*, sélectionner *1. Utilitaire de Licence (serveur)* puis sur le bouton *Transfer License*. Le dialogue suivant s'affiche :



Dans le champ *Registration ID*, collez le nouveau *Registration ID* et appuyez sur le bouton *Transfer Out*. Cliquez sur Yes et votre *License Key actuelle* sera transférée vers votre nouvelle *License Key*. Copiez-collez votre nouvelle *License Key* (c'est-à-dire celle associée à votre nouvelle station de travail) dans un fichier.

Sur la nouvelle station de travail :

Collez la *nouvelle License Key* dans le champ approprié et appuyez sur le bouton *Activate*. Votre licence a été transférée de votre station de travail actuelle vers votre nouvelle station de travail.

Notes :

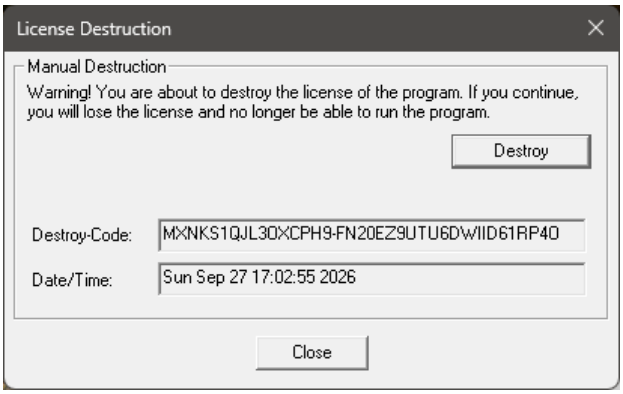
- La licence ne sera plus disponible sur la station de travail actuelle.
- Si vous avez des questions, veuillez contacter rocpro3d@rocpro3d.com.

1.3.3 Destruction de la clé de licence

Dans certains cas (par exemple après la période d'abonnement, ou si vous devez reformater entièrement votre matériel), vous devrez peut-être détruire la licence.

Avant de le faire, il est fortement recommandé d'obtenir une confirmation de rocpro3d@rocpro3d.com.

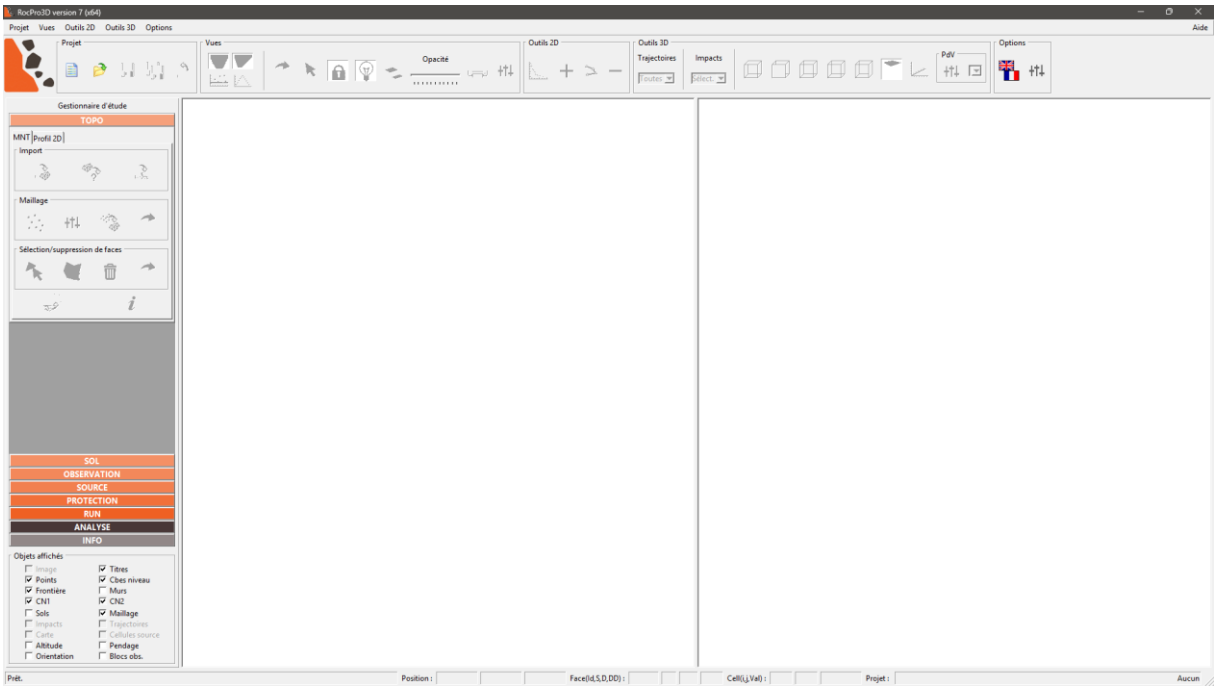
En cas de confirmation, dans le menu de démarrage de *RocPro3D_v7xx*, , cliquez sur *1. Utilitaire de Licence (serveur)*. Le dialogue *License utility* s'affiche. Appuyez sur le bouton *Destroy License* ce qui affiche la boîte de dialogue suivante :



L'appui sur le bouton *Destroy* détruira effectivement la licence et fournira des informations sur le code de destruction. Vous devrez alors envoyer ces informations (code de destruction et date/heure) par courriel à rocpro3d@rocpro3d.com, attestant que votre licence a bien été détruite.

1.4 Utilisation de RocPro3D sur une station de travail [utilisateur]

En configuration licence Monoposte, tout utilisateur normal peut lancer RocPro3D à partir du menu de démarrage de *RocPro3D_v7xx*. L'interface utilisateur principale suivante s'affiche alors.



Chaque utilisateur doit alors se référer au manuel de l'utilisateur de RocPro3D pour obtenir tous les détails sur l'utilisation du logiciel.

1.5 Mise à jour de RocPro3D pour une configuration licence Monoposte [administrateur]

Important : Avant d'essayer de mettre à jour votre version actuelle de RocPro3D vers une nouvelle version de RocPro3D, vérifiez que votre licence Monoposte est éligible à cette nouvelle version. Si ce n'est pas le cas, n'effectuez pas la mise à jour, car la nouvelle version ne serait pas fonctionnelle.

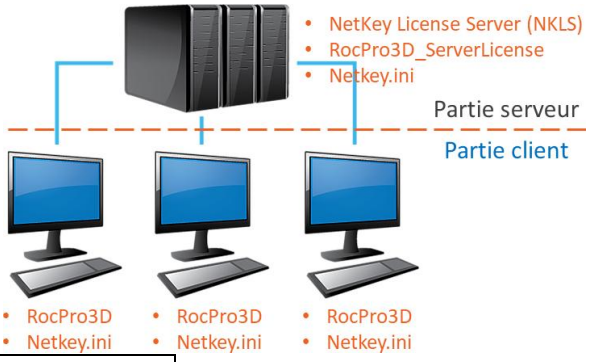
Dans une configuration de licence Monoposte, la mise à niveau de la version actuelle de RocPro3D vers une nouvelle version nécessite seulement les étapes suivantes :

1. Désinstaller la version actuelle de RocPro3D à partir du panneau d'application de Windows®. La désinstallation peut également être effectuée à partir de l'interpréteur cmd en utilisant la ligne de commande suivante : %INSTALLDIR%\unins000.exe où la variable %INSTALLDIR% correspond au chemin d'installation (par défaut "C:\Program Files") ;
2. Installer la nouvelle version de RocPro3D en suivant la procédure détaillée dans la section 1.1 ;
3. La nouvelle version de RocPro3D devrait alors être pleinement fonctionnelle à ce stade, sans qu'il soit nécessaire d'enregistrer à nouveau la licence.

2 CONFIGURATION DE LA LICENCE FLOTTANTE

Dans le cas de la licence flottante, l'installation comporte trois phases principales, pour lesquelles les droits de l'administrateur informatique sont généralement requis :

- L'installation du serveur de licence NetKey (NKLS) sur un serveur ;
- L'installation, l'enregistrement et la configuration de la licence serveur RocPro3D sur ce même serveur ;
- L'installation du logiciel RocPro3D sur une station de travail.



Fichier d'installation requis :

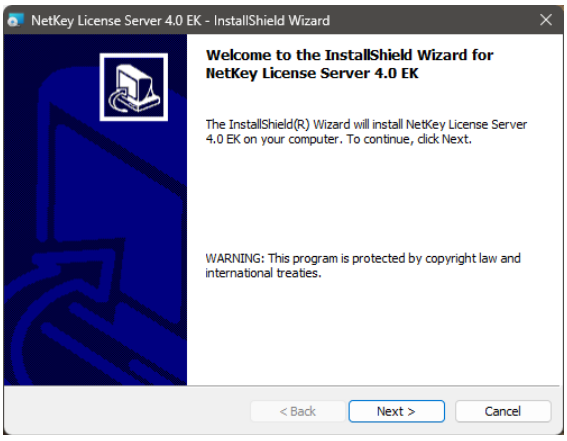
- *"NKLS 4.0 EK-setup.exe"*
- *"RocPro3D_ServerLicense_7xx-setup.exe"*
- *"RocPro3D_7xx-setup.exe"*

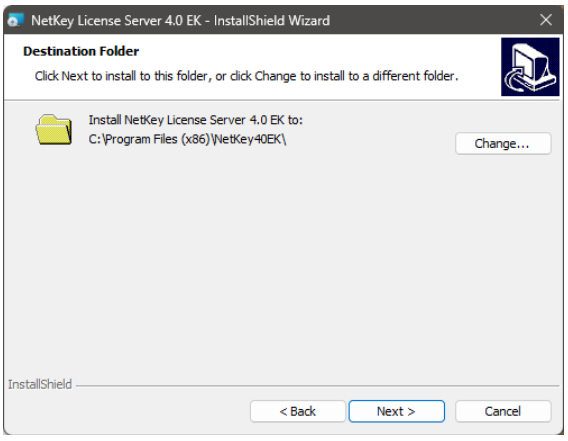
Fichier de configuration requis :

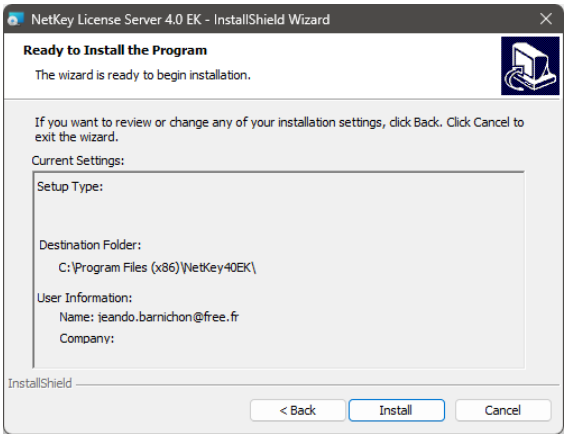
- *Netkey.ini* (inclus dans *"RocPro3D_ServerLicense_7xx-setup.exe"* et dans *"RocPro3D-7xx-setup.exe"*)

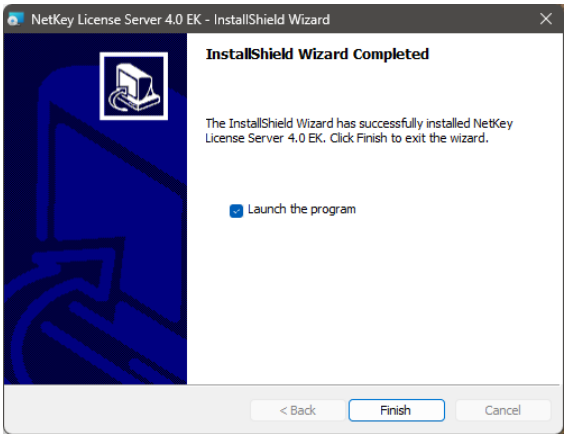
2.1 Installation du serveur de licence NetKey (NKLS) [administrateur]

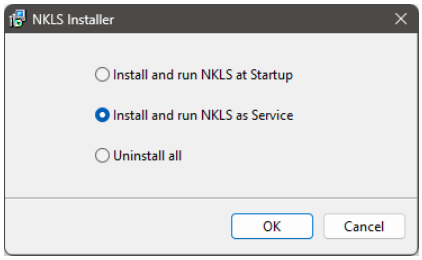
Sur le serveur de licence, lancer le programme d'installation "*NKLS 4.0 EK-setup.exe*" **avec les privilèges administrateur**. Les boîtes de dialogue suivantes s'affichent successivement :











L'option par défaut est "*Install and run NKLS at Startup*", cependant vous devez sélectionner l'option correspondant à votre configuration serveur.



Avec les chemins d'installation par défaut et après avoir appuyé sur OK, le nouveau groupe *NetKey License Server 4.0 EK* devrait alors apparaître dans le menu Démarrer de Windows®, avec trois éléments (voir Figure ci-contre).

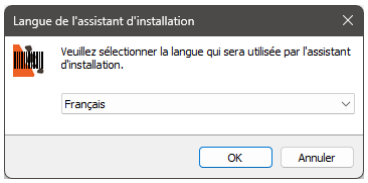
Note : Le service "*NetKey License Server (32 bits)*" devrait être visible dans le gestionnaire de tâches de Windows®. Dans le cas contraire, lancez-le manuellement.

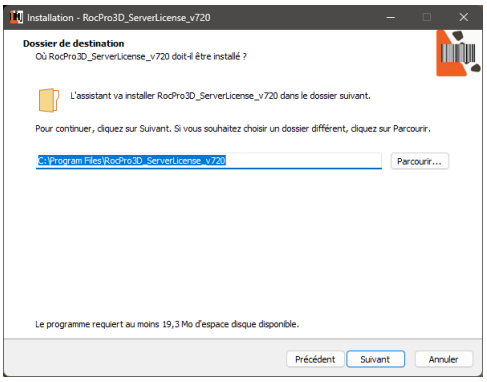
2.2 Installation, enregistrement et configuration de RocPro3D_ServerLicense [administrateur]

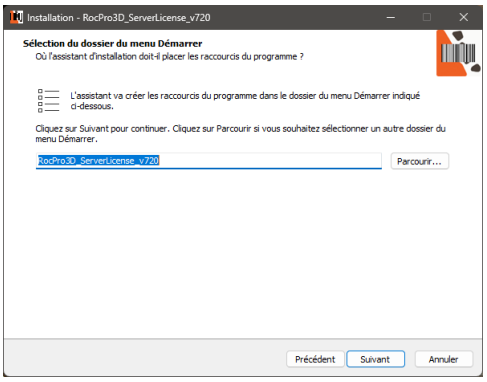
Sur le serveur de licence, le RocPro3D_ServerLicense doit maintenant être installé, enregistré et configuré.

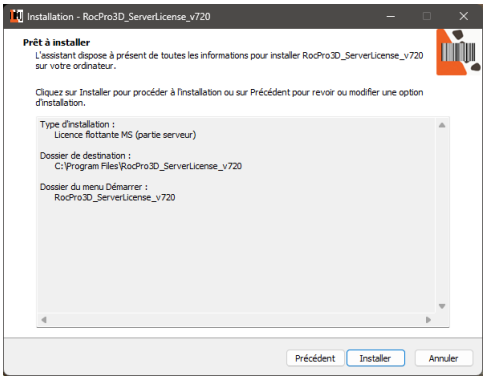
2.2.1 Installation de la licence RocPro3D_ServerLicense

Lancer le programme *RocPro3D_ServerLicense-setup.exe* et suivre toutes les étapes d'installation par défaut :







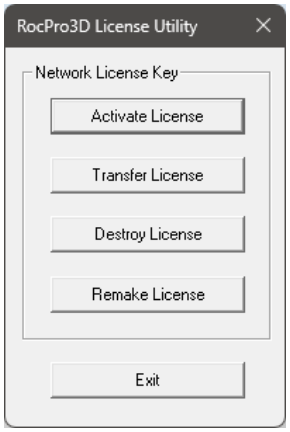




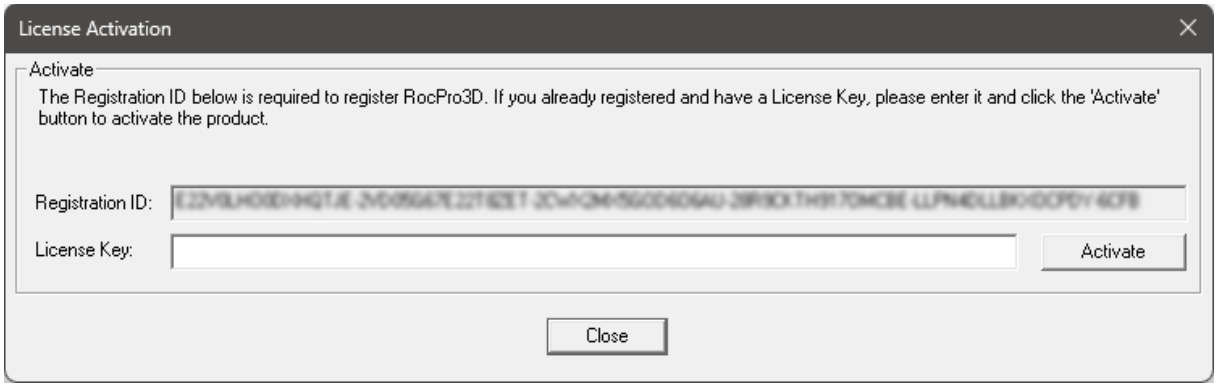
Le groupe *RocPro3D_ServerLicense_v7xx* doit apparaître dans le menu de démarrage de Windows®, avec quatre éléments.

2.2.2 Enregistrer la licence RocPro3D_ServerLicense

Dans le menu de démarrage de *RocPro3D_ServerLicense*, appuyez sur l'élément *1. Utilitaire de Licence (serveur)*. Le pare-feu peut demander si l'accès réseau à l'agent réseau ElecKey (*ElecKey Network Agent*) doit être autorisé ou non. A minima, le réseau privé doit être autorisé. La boîte de dialogue suivante apparaît, appuyez sur le bouton *Activate License*.



Un nouveau dialogue s'ouvre, vous fournissant un ID d'enregistrement (*Registration ID*) et vous demandant une clé de licence (*License Key*). Copiez le *Registration ID* complet et envoyez-le par e-mail à rocpro3d@rocpro3d.com.



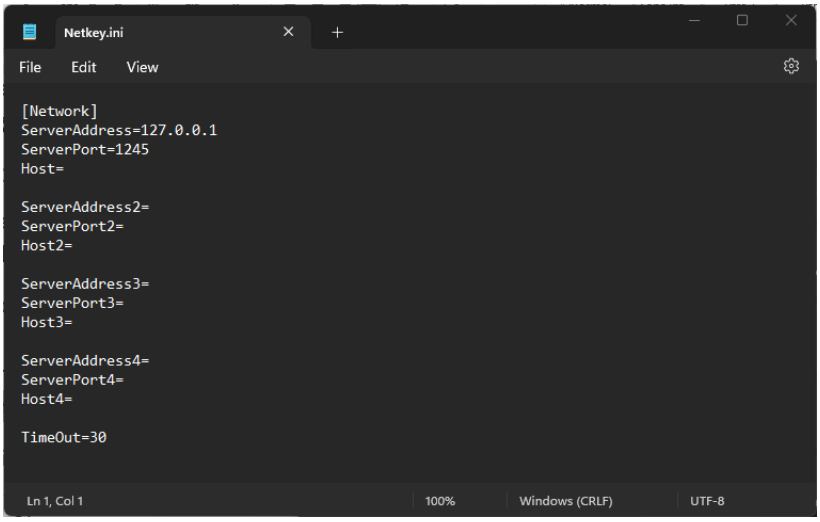
Lorsque vous recevez votre *clé de licence* en retour de rocpro3d@rocpro3d.com, copiez-collez la dans le champ *Licence Key* et appuyez sur le bouton *Activate*.

2.2.3 Configuration du serveur de licence

La dernière étape côté serveur consiste à établir la configuration du serveur de licences (les paramètres de configuration sont détaillés dans le tableau suivant).

Item	Description
[Network]	Header information
ServerAddress<n>	The server IP address, e.g. 192.168.2.1. <n> is a number 1 – 4 of the server for fault tolerance (leave blank if not used).
ServerPort<n>	The server TCP port number. The default port number of NetKey License Sever is 1245. <n> is a number 1 – 4 of the server for fault tolerance (leave blank if not used).
Host<n>	The server hostname or domain name, e.g. www.sciensoft.com. If this parameter is specified, ServerAddress can be omitted. <n> is a number 1 – 4 of the server for fault tolerance (leave blank if not used).
TimeOut	The timeout (in seconds) that the protected program waits for a reply from the NetKey License Server. A recommended value is 30 seconds.

Pour modifier cette configuration, à partir du menu de démarrage de *RocPro3D_ServerLicense*, appuyer sur l'item *2. Editer Netkey.ini (serveur)*, qui affiche alors le contenu du fichier Netkey.ini.



Vous devez ensuite modifier le contenu de ce fichier en fonction de la configuration spécifique de votre serveur et enregistrer les modifications apportées au fichier.

Note : l'administrateur informatique doit copier cette version mise à jour du fichier Netkey.ini et la fournir à chaque station de travail de l'utilisateur final pour terminer l'installation côté client (voir la section 2.3 pour plus de détails).

2.3 Installation et configuration de RocPro3D sur un poste client [administrateur]

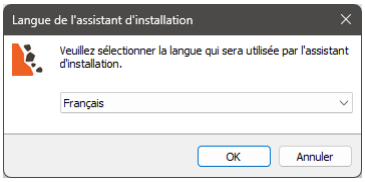
Note : toutes les étapes décrites dans cette section doivent être répétées sur chaque station de travail côté client.

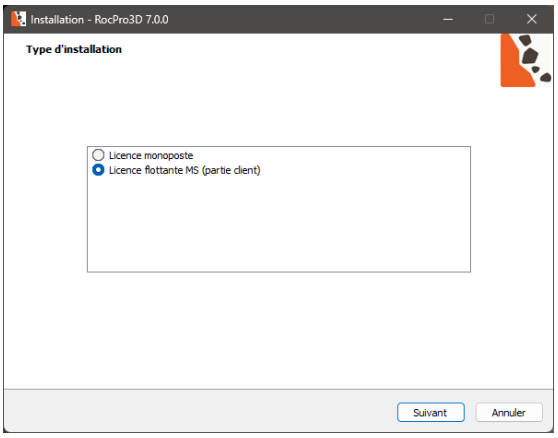
2.3.1 Installation de RocPro3D sur un poste client

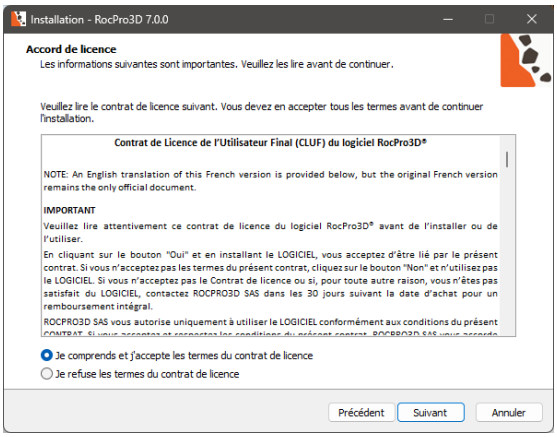
La partie client peut être installée au choix en mode interactif ou en mode silencieux.

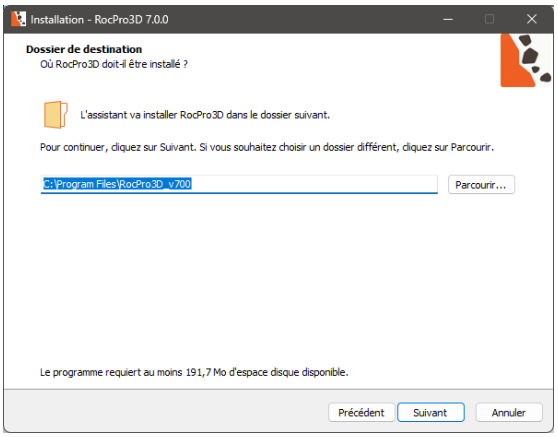
2.3.1.1 Mode interactif

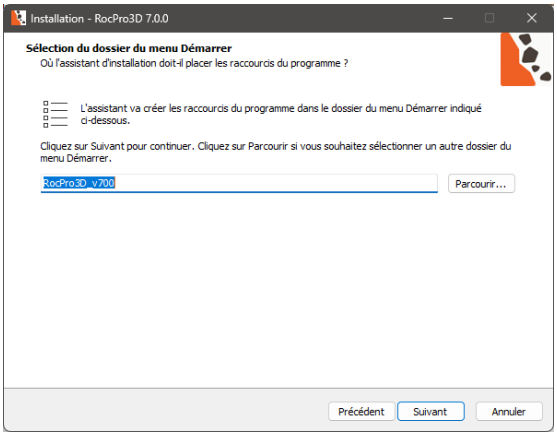
Sur chaque poste client, lancer le programme d'installation "*RocPro3D_7xx-setup.exe*" qui affichera les boîtes de dialogue successives suivantes :

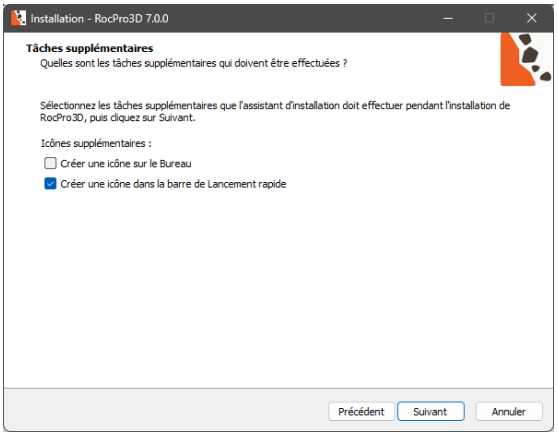

Langue de l'assistant d'installation
Veuillez sélectionner la langue qui sera utilisée par l'assistant d'installation.
Français
OK
Annuler

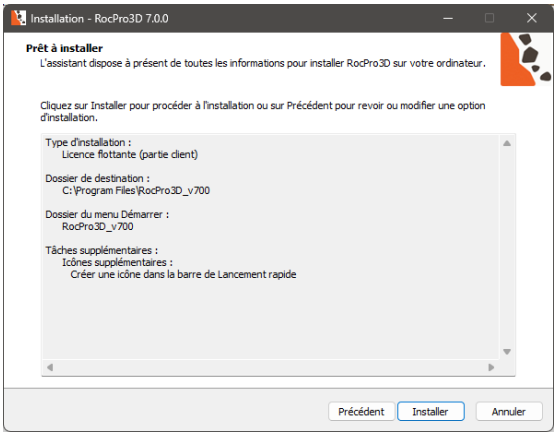

Installation - RocPro3D 7.0.0
Type d'installation
Licence monoposte
Licence flottante MS (partie client)
Suivant
Annuler

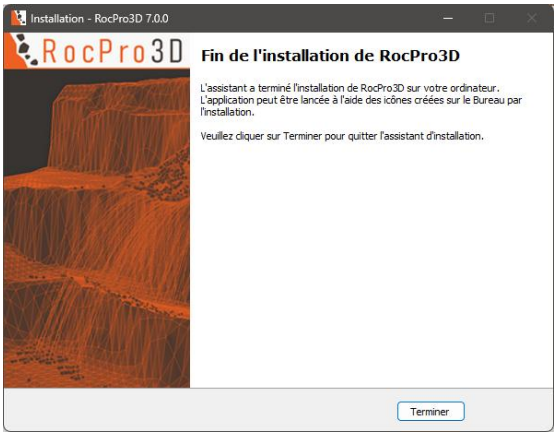

Installation - RocPro3D 7.0.0
Accord de licence
Les informations suivantes sont importantes. Veuillez les lire avant de continuer.
Veuillez lire le contrat de licence suivant. Vous devez en accepter tous les termes avant de continuer l'installation.
Contrat de Licence de l'Utilisateur Final (CLUF) du logiciel RocPro3D®
NOTE: An English translation of this French version is provided below, but the original French version remains the only official document.
IMPORTANT
Veuillez lire attentivement ce contrat de licence du logiciel RocPro3D® avant de l'installer ou de l'utiliser.
En cliquant sur le bouton "Oui" et en installant le LOGICIEL, vous acceptez d'être lié par le présent contrat. Si vous n'acceptez pas les termes du présent contrat, cliquez sur le bouton "Non" et n'utilisez pas le LOGICIEL. Si vous n'acceptez pas le Contrat de licence ou si, pour toute autre raison, vous n'êtes pas satisfait du LOGICIEL, contactez ROCPRO3D SAS dans les 30 jours suivant la date d'achat pour un remboursement intégral.
ROCPRO3D SAS vous autorise uniquement à utiliser le LOGICIEL conformément aux conditions du présent
Je comprends et j'accepte les termes du contrat de licence
Je refuse les termes du contrat de licence
Précédent
Suivant
Annuler


Installation - RocPro3D 7.0.0
Dossier de destination
Où RocPro3D doit-il être installé ?
L'assistant va installer RocPro3D dans le dossier suivant.
Pour continuer, cliquez sur Suivant. Si vous souhaitez choisir un dossier différent, cliquez sur Parcourir.
C:\Program Files\RocPro3D_v700
Parcourir...
Le programme requiert au moins 191,7 Mo d'espace disque disponible.
Précédent
Suivant
Annuler


Installation - RocPro3D 7.0.0
Sélection du dossier du menu Démarrer
Où l'assistant d'installation doit-il placer les raccourcis du programme ?
L'assistant va créer les raccourcis du programme dans le dossier du menu Démarrer indiqué ci-dessous.
Cliquez sur Suivant pour continuer. Cliquez sur Parcourir si vous souhaitez sélectionner un autre dossier du menu Démarrer.
RocPro3D_v700
Parcourir...
Précédent
Suivant
Annuler


Installation - RocPro3D 7.0.0
Tâches supplémentaires
Quelles sont les tâches supplémentaires qui doivent être effectuées ?
Sélectionnez les tâches supplémentaires que l'assistant d'installation doit effectuer pendant l'installation de RocPro3D, puis cliquez sur Suivant.
Icônes supplémentaires :
Créer une icône sur le Bureau
Créer une icône dans la barre de Lancement rapide
Précédent
Suivant
Annuler


Installation - RocPro3D 7.0.0
Prêt à installer
L'assistant dispose à présent de toutes les informations pour installer RocPro3D sur votre ordinateur.
Cliquez sur Installer pour procéder à l'installation ou sur Précédent pour revoir ou modifier une option d'installation.
Type d'installation :
Licence flottante (partie client)
Dossier de destination :
C:\Program Files\RocPro3D_v700
Dossier du menu Démarrer :
RocPro3D_v700
Tâches supplémentaires :
Icônes supplémentaires :
Créer une icône dans la barre de Lancement rapide
Précédent
Installer
Annuler


Installation - RocPro3D 7.0.0
RocPro3D
Fin de l'installation de RocPro3D
L'assistant a terminé l'installation de RocPro3D sur votre ordinateur. L'application peut être lancée à l'aide des icônes créées sur le Bureau par l'installation.
Veuillez cliquer sur Terminer pour quitter l'assistant d'installation.
Terminer

Le nouveau menu de démarrage *RocPro3D_v7xx* doit alors apparaître dans le menu Démarrer de Windows®.

2.3.1.2 Mode silencieux

RocPro3D peut être installé **sur chaque poste client** en mode "silencieux" à partir de l'interpréteur de command *cmd* en utilisant la ligne de commande suivante :

```
RocPro3D_7xx-setup.exe /SILENT /LANG="french"
```

Pour le mode "très silencieux" (i.e. sans affichage de boites de dialogue), remplacer le mot clé /SILENT par /VERYSILENT.

Note : RocPro3D sera alors toujours installé dans le chemin par défaut "C:\Program Files\RocPro3D_v7xx\".

2.3.2 Configuration de RocPro3D sur un poste client

A partir du répertoire d'installation, localisez le répertoire "\Bin64" (qui devrait être situé dans "C:\Program Files\RocPro3D_v7xx" par défaut) et copiez le fichier Netkey.ini fourni par votre administrateur informatique (le même fichier que celui mentionné dans la section 2.2.3) dans ce répertoire.

En option, à partir du menu de démarrage de *RocPro3D_v7xx*, appuyez sur l'élément *Editer Netkey.ini (client)*, qui ouvrira le fichier Netkey.ini du côté client, où vous pouvez copier le même contenu que dans le fichier Netkey.ini sur le serveur.

2.3.3 Ajustement des paramètres de protection de votre réseau

Pour finaliser l'installation et permettre une communication réussie entre le poste client et le serveur, les paramètres de protection de votre réseau local devront probablement être ajustés pour répondre aux mesures de sécurité du réseau de votre organisation (antivirus, pare-feu…). Cet ajustement est impératif pour la bonne gestion de la licence flottante.

2.4 Outils supplémentaires pour la gestion de la licence du serveur [administrateur]

Plusieurs outils sont disponibles dans le menu de démarrage de *RocPro3D_ServerLicense* pour gérer la licence serveur en appuyant sur l'élément *1. Utilitaire de Licence (serveur)*.

Notez cependant que ces outils nécessitent des droits d'administrateur informatique et qu'ils doivent être utilisés avec précaution car ils peuvent endommager la licence serveur.

2.4.1 Réinitialisation de la clé licence



Dans certains cas où la licence ne fonctionne pas, et seulement après avoir contacté rocpro3d@rocpro3d.com, il peut vous être demandé de réinitialiser la licence.

A partir du menu de démarrage de *RocPro3D_ServerLicense*, appuyer sur l'élément *1. Utilitaire de Licence (serveur)*, ce qui ouvre le dialogue *RocPro3D License Utility*.

Appuyer sur le bouton *Remake License*. Si vous confirmez l'action, la licence sera réinitialisée sur le serveur et le dialogue *License Activation* s'ouvrira, afin que vous puissiez enregistrer une nouvelle licence (section **Erreur ! Source du renvoi introuvable.**).

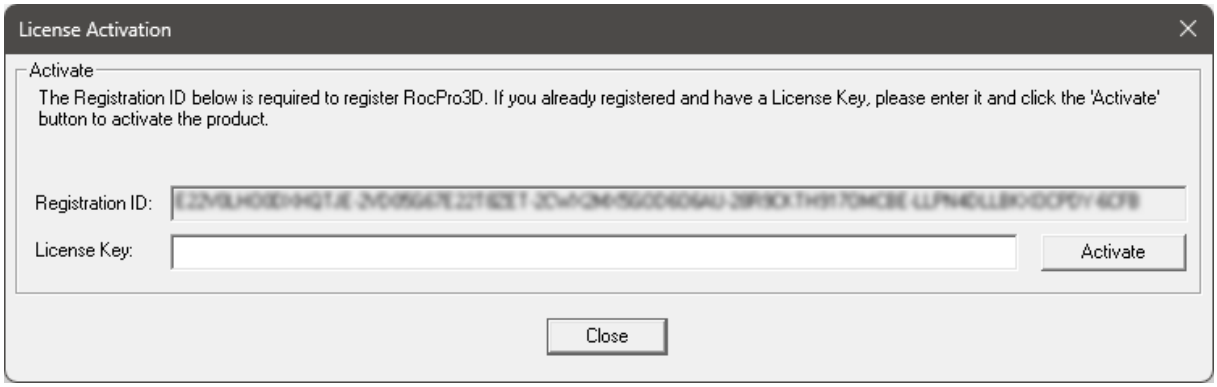
2.4.2 Transfert de la clé de licence du serveur actuel vers un nouveau serveur

Si vous souhaitez transférer votre licence de votre serveur actuel vers un nouveau serveur, vous devez suivre les étapes décrites ci-dessous.

Sur le nouveau serveur :

- Installer le NKLS comme décrit dans la section 2.1
- Installer la *RocPro3D_ServerLicense* comme décrit dans la section 2.2.1.
- Dans le menu *RocPro3D_ServerLicense*, cliquer sur *1. Utilitaire de Licence (serveur)*. Le pare-feu peut alors demander si l'accès au réseau doit être autorisé pour *ElecKey Network gent*. A minima *Private network* doit être autorisé.

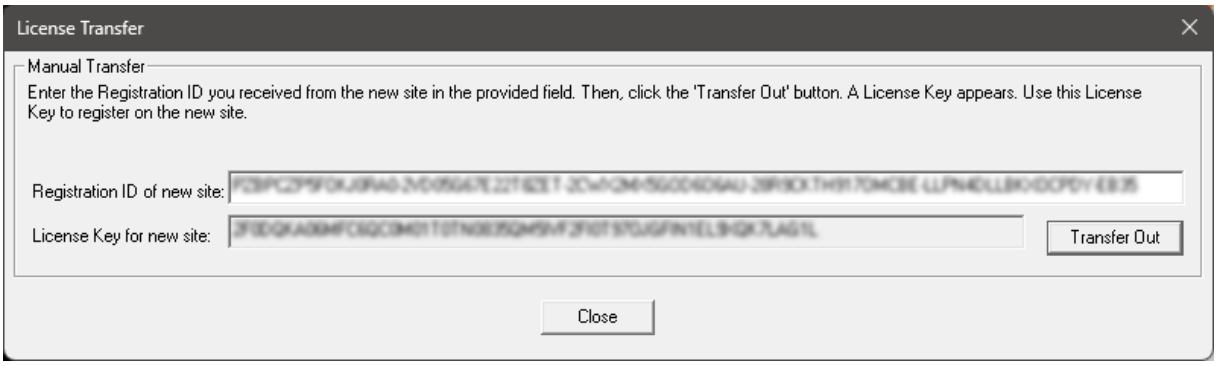
La boite de dialogue *RocPro3D License Utility* s'ouvre. Presser le bouton *Activate License* ce qui ouvre le dialogue *License Activation*, vous fournissant un *Registration ID* et demandant une *License Key*:.



Copiez-collez ce nouveau *Registration ID* (c'est-à-dire lié à votre nouveau serveur) dans un fichier et déplacez-vous vers votre serveur actuel avec ce fichier disponible.

Sur le serveur actuel :

Dans le menu de démarrage *RocPro3D_ServerLicense*, cliquer sur *1. Utilitaire de Licence (serveur)* puis sur le bouton *Transfer License*. Le dialogue suivant s'affiche :



Dans le champ *Registration ID*, collez le nouvel ID d'enregistrement et appuyez sur le bouton *Transfer Out*. Votre clé de licence actuelle a été transférée vers votre nouvelle *License Key*. Copiez-collez votre nouvelle clé de licence (c'est-à-dire celle associée à votre nouveau serveur) dans un fichier.

Sur le nouveau serveur :

Collez cette nouvelle clé de licence dans le champ approprié et appuyez sur le bouton *Activate*. Votre licence a été transférée de votre serveur actuel vers votre nouveau serveur.

Notes :

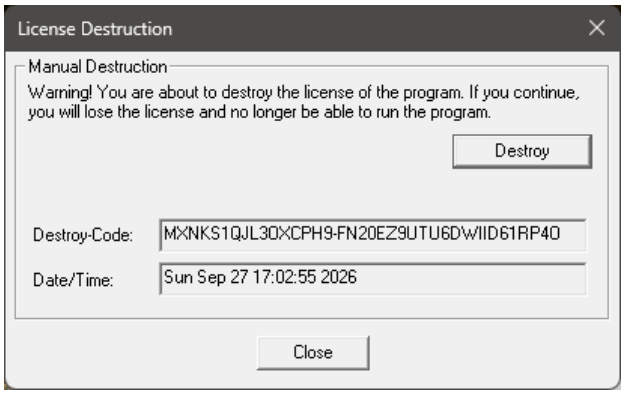
- La licence ne sera plus disponible sur le serveur actuel ;
- Si vous avez des questions, veuillez contacter rocpro3d@rocpro3d.com.

2.4.3 Destruction de la clé de licence

Dans certains cas (par exemple après la période d'abonnement, ou si vous devez reformater entièrement votre matériel), vous devrez peut-être détruire la licence.

Avant de le faire, il est fortement recommandé d'obtenir une confirmation de rocpro3d@rocpro3d.com.

En cas de confirmation, dans le menu de démarrage *RocPro3D_ServerLicense*, cliquez sur *1. Utilitaire de Licence (serveur)*. Le dialogue *License utility* s'affiche. Appuyez sur le bouton *Destroy License* ce qui affiche la boîte de dialogue suivante :



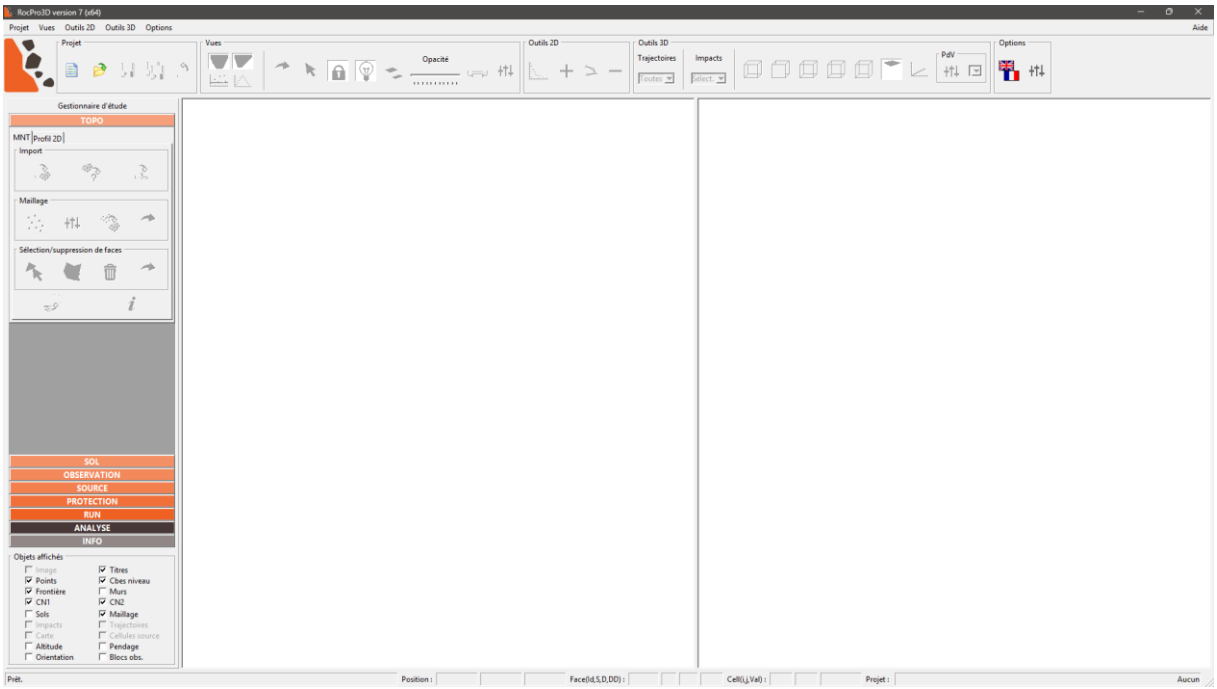
L'appui sur le bouton *Destroy* détruira effectivement la licence et fournira des informations sur le code de destruction. Vous devrez alors envoyer ces informations (code de destruction et date/heure) par courriel à rocpro3d@rocpro3d.com, attestant que votre licence a bien été détruite.

2.5 Utilisation de RocPro3D sur une station de travail client [utilisateur]

Dans la configuration licence flottante, tout utilisateur peut démarrer RocPro3D et peut lancer l'utilitaire d'itinérance.

2.5.1 Lancement de RocPro3D

RocPro3D se lance à partir du menu de démarrage de *RocPro3D_v7xx*. L'interface utilisateur principale suivante apparait :



Chaque utilisateur doit se référer au manuel de l'utilisateur de RocPro3D pour obtenir les détails sur l'utilisation du logiciel.

2.5.2 A propos de l'utilisation de l'utilitaire d'itinérance

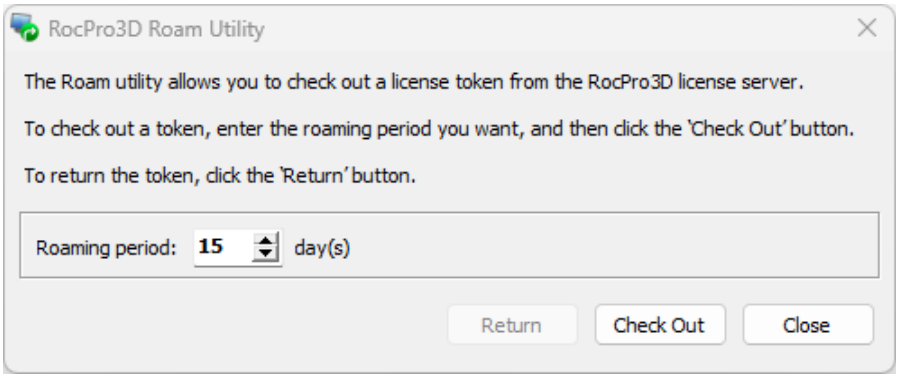
L'utilitaire d'itinérance permet à chaque utilisateur d'emprunter un jeton au serveur de licences NetKey (NKLS) ou de retourner le jeton au NKLS. L'utilisateur peut spécifier la période d'emprunt souhaitée (jusqu'à la durée maximale d'emprunt permise). Ensuite, l'utilisateur peut déconnecter sa station de travail du réseau et utiliser temporairement l'application hors site.

Notes :

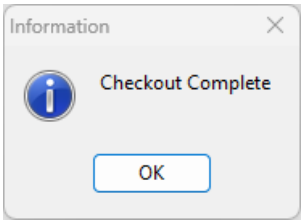
- Pendant la période d'emprunt, si l'utilisateur exécute l'application et a accès au NKLS, la période d'emprunt du jeton sera automatiquement prolongée ;
- A la fin de la période d'emprunt, le jeton sera automatiquement renvoyé au NKLS, même si l'utilisateur n'est pas connecté au NKLS.

Utilisation de l'utilitaire d'itinérance :

- **Pour emprunter un jeton de licence au serveur**, il est conseillé de fermer d'abord toutes les instances (s'il y en a) de RocPro3D en cours d'exécution sur votre station de travail. Puis cliquer sur *Utilitaire d'itinérance* dans le menu de démarrage de *RocPro3D_v7xx*. La boîte de dialogue suivante s'affiche :

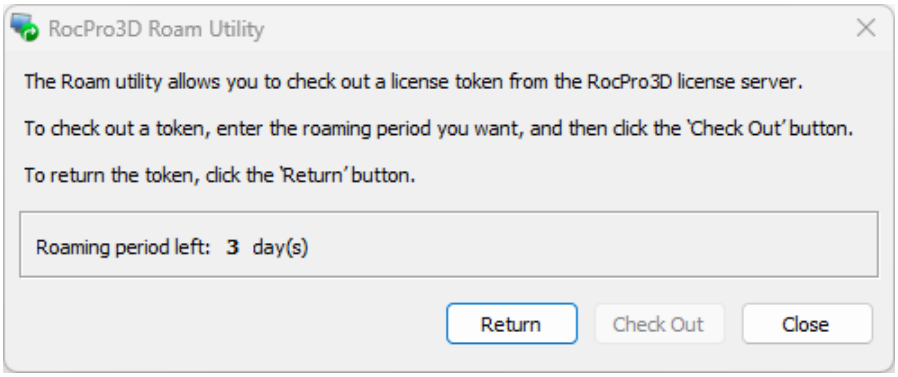


Sélectionnez la période d'itinérance dont vous avez besoin et cliquez sur le bouton *Check out*. Si un jeton de licence est disponible sur le serveur, il sera emprunté au serveur.

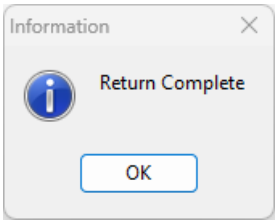


Si aucun jeton de licence n'est disponible, l'emprunt échouera.

- **Pour rendre un jeton de licence emprunté**, il est conseillé de fermer d'abord toutes les instances (s'il y en a) de RocPro3D en cours d'exécution sur votre station de travail. Puis cliquer sur *Utilitaire d'itinérance* dans le menu de démarrage de *RocPro3D_v7xx*. La boîte de dialogue suivante s'affiche :



Il suffit d'appuyer sur le bouton *Retour* pour que le jeton emprunté soit restitué au serveur de licence.



2.6 Mise à jour de RocPro3D [administrateur]

Important : Avant d'essayer de mettre à jour votre version actuelle de RocPro3D vers une nouvelle version de RocPro3D, vérifiez que votre licence Flottante est éligible à cette nouvelle version. Si ce n'est pas le cas, n'effectuez pas la mise à jour, car la nouvelle version ne serait pas fonctionnelle.

La mise à jour de RocPro3D (version licence flottante) nécessite des mises à jour sur le serveur (section 2.6.1) et sur les postes clients (section 2.6.2).

2.6.1 Procédure de mise à jour sur le serveur [administrateur]

En supposant une licence flottante éligible (voir section 2.6), les étapes suivantes décrivent comment mettre à jour le "NetKey License Server" et le "RocPro3D_ServerLicense" sur le serveur (des droits d'administrateur informatique sont requis).

NetKey License Server (NKLS)

1. Désinstaller la version courante du "NetKey License Server (NKLS)" à partir du panneau d'application de Windows® ;
2. Installer la nouvelle version du "NetKey License Server (NKLS)" en suivant la procédure détaillée dans la section 2.1.

RocPro3D_ServerLicense

Avant de mettre à jour votre version actuelle du RocPro3D ServerLicense, il est conseillé de sauvegarder et de restaurer les données de configuration du réseau stockées dans le fichier Netkey.ini situé sur le serveur. Ensuite :

1. Dans le menu de démarrage de *RocPro3D_ServerLicense*, appuyez sur l'élément *Editer Netkey.ini (serveur)*, ce qui ouvrira le fichier Netkey.ini côté serveur, à partir duquel vous sauvegardez son contenu ;
2. Désinstallez la version actuelle de "RocPro3D_ServerLicense" à partir de votre panneau d'applications Windows® habituel ;
3. Installer la nouvelle version de "RocPro3D_ServerLicense" comme décrit dans la section 2.2.1 de ce guide ;
4. Dans le menu de démarrage de *RocPro3D_ServerLicense*, cliquer sur l'élément *Editer Netkey.ini (serveur)*, ce qui ouvrira le nouveau fichier Netkey.ini côté serveur, à partir duquel vous restaurerez son contenu initial.

2.6.2 Procédure de mise à jour d'une station de travail client [administrateur]

Côté client, la mise à jour de RocPro3D nécessite les étapes suivantes (des droits d'administrateur informatique sont requis) :

1. Dans le menu de démarrage de *RocPro3D_v7xx*, appuyer sur l'élément *Editer Netkey.ini (client)*, ce qui ouvrira le fichier Netkey.ini du côté client, à partir duquel vous sauvegarderez son contenu ;
2. Désinstaller la version actuelle de RocPro3D à partir du panneau d'application habituel de Windows®. La désinstallation peut également être effectuée à partir de l'interpréteur *cmd* en utilisant la ligne de commande suivante : %INSTALLDIR%\unins000.exe /SILENT où :
    a. La variable %INSTALLDIR% correspond au chemin d'installation (par défaut à "C:\Program Files") ;
    b. Le paramètre optionnel /SILENT (ou /VERYSILENT) active le mode de désinstallation silencieux ou très silencieux ;
3. Installer la nouvelle version en suivant la procédure détaillée dans la section 2.3.1 ;
4. A partir du menu de démarrage de *RocPro3D_v7xx*, cliquer sur l'item *Editer Netkey.ini (client)*, ce qui ouvrira le nouveau fichier Netkey.ini côté serveur, à partir duquel vous restaurerez son contenu initial.

La nouvelle version de RocPro3D devrait alors être pleinement fonctionnelle à ce stade.

Note : Toutes les étapes décrites dans cette section doivent être répétées sur chaque station de travail côté client.